

Articolo	GTX35 LOW
Categoria	S1 PL LG FO SR - ESD
Misure	35 - 48
Calzata	11
Peso (mezzo paio, tg 42)	560 gr
Metal free	No
Certificazione	CE



GTX BOOSTER collection

TOMAIO	Pelle e Dry-Tech , tessuto 3D altamente traspirante. Puntalino in pelle antiabrasione
FODERA	B-dry , in poliammide, con assorbimento rapido dell'umidità, antibatterica, altamente traspirante. Assicura maggior comfort durante l'arco dell'intera giornata lavorativa. Ottima resistenza all'abrasione
PUNTALE	Alu-S , in alluminio 200 Joule
LAMINA	ShieldPRO , amagnetica in materiale composito, 40% più leggera e flessibile rispetto alle lamine di acciaio. Allo stesso tempo garantisce maggiore protezione ricoprendo il 100% della superficie. Certificata EN ISO 12568:2010
FOOTBED	Memorybed comfotech , a memoria di forma foderato in tessuto antiabrasione
SUOLA	Soft PU, morbido per un maggior effetto ammortizzante. Elevata stabilità della suola

	Requisito EN ISO 20345:2022	Risultato ottenuto
TOMAIO		
Permeabilità al vapor d'acqua	mg/cmq*h $\geq 0,8$	7,5
Coefficiente di permeabilità	mg/cmq ≥ 15	66
FODERA		
Permeabilità al vapor d'acqua	mg/cmq*h ≥ 2	11,1
Coefficiente di permeabilità	mg/cmq ≥ 20	97,7
PUNTALE		
Resistenza all'urto: altezza libera	mm ≥ 14	16
Resistenza alla compressione: altezza libera	mm ≥ 14	17
LAMINA		
Resistenza alla perforazione (EN ISO 12568:2010)	N ≥ 1100	≥ 1100
RESISTENZA ELETTRICA		
- in ambiente umido (85% umidità relativa)	M Ω $\geq 0,1$	19
- in ambiente secco (30% umidità relativa)	M Ω ≤ 1000	364
SUOLA		
Resistenza all'abrasione: perdita di volume	mm ³ ≤ 150	42,5
Resistenza alle flessioni: allargamento intaglio	mm ≤ 4	0
Resistenza agli idrocarburi: variazione volume	% ≤ 12	1,7
Assorbimento di energia del tacco	J ≥ 20	27
Resistenza allo scivolamento	Condizione A $\geq 0,31$	0,54
piastrelle in ceramica con solfato di sodio	Condizione B $\geq 0,36$	0,45
Resistenza allo scivolamento	Condizione C $\geq 0,19$	0,28
piastrelle in ceramica con glicerina	Condizione D $\geq 0,22$	0,25

MEMORYBED comfotech

bdry

ALU-S

Shield PRO

